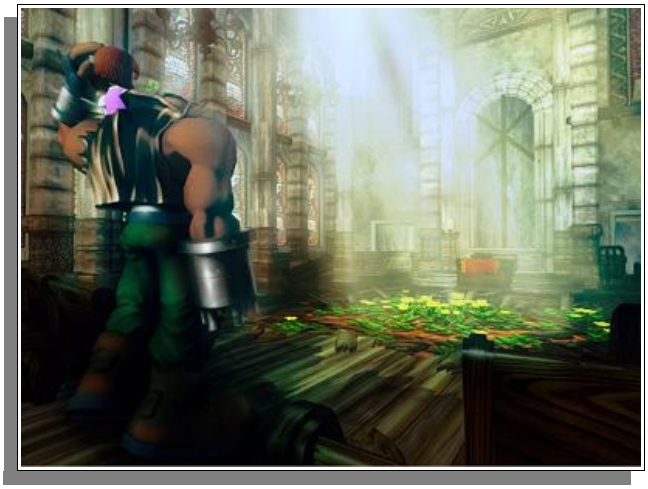
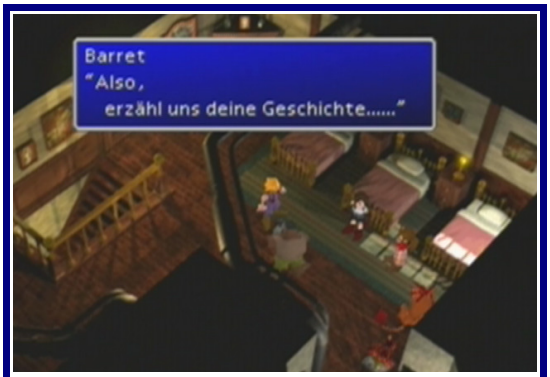
Landkarte

... lauf hier nach Nordosten um in die nächste Stadt zu gelangen ...



Kalm (Sephrioth in Nibelheim)

Gehe hier gleich links in die Kneipe um dort im zweiten Stock eine sehr sehr lange Sequens zu starten **(Screenshot 55)**. Hier wird sich nun Cloud an seine Vergangenheit erinnern und du musst diese nachspielen ...



Screenshot 55

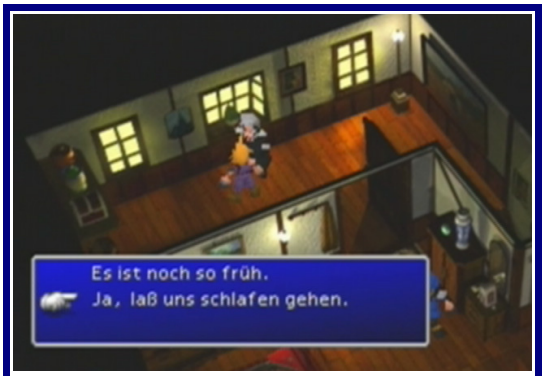
Screenshot 56

Nibelheim vor 5 Jahren

... Sequens ... wenn du nun die Stadt erkunden kannst, solltest du als erstes Tifa´s Haus unter die Lupe nehmen ***(das große Haus im Osten)***. Im zweiten Stock kannst du in Tifa´s Zimmer, im Schrank die **Orthopädische Unterwäsche** finden **(Screenshot 56)**, die du aber nicht in deinem Inventar halten kannst ... untersuche dann auch noch das Klavier, Antworte mit „nur ein bisschen" und merke dir dann die Töne die Cloud spielt. ****„Do-Re-Mi-Ti-La-Do-Re-Mi-So-Fa-Do-Re-Do" diese Töne brauchst du noch im Kapitel Nibelheim (Bonus-Sequenz), fast am ende der Lösung, um Tifa´s letzten Limit zu bekommen* ... links in der Ecke, auf dem Schreibtisch liegt dann noch ein Brief den du dir durchlesen kannst ...***

Besuche dann Cloud´s Haus ***(das kleine Haus, oberhalb von Tifa´s Haus)*** um sich mit seiner Mutter zu unterhalten **(Screenshot 57)**, hier bekommt Cloud wieder einige Blackout´s.

Screenshot 57



Screenshot 58

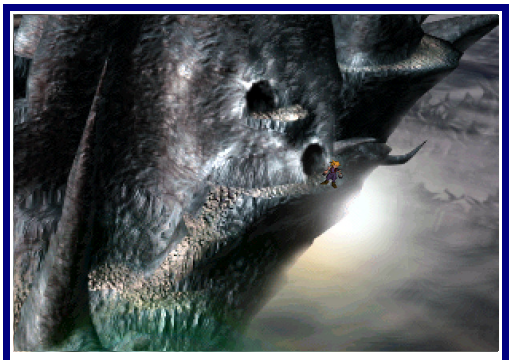
Sprich nun noch mit den restlichen Bewohnern und gehe im anschließend in das Hotel, um dich oben im zweiten Stock Auszuruhen **(Screenshot 58)**.

Screenshot 59

Am nächsten Morgen geht es zum Mako Reaktor bei dem Tifa als Führerin fungiert **(Screenshot 59)**. ***(sprich mit Sephiroth damit Tifa erscheint)***

Screenshot 60

Auf dem Weg zum Reaktor stürzt die Brücke ein **(Screenshot 60)** und Cloud muss die Truppe weiter durch die Berge führen, verlaufen kannst du dich hier eigentlich nicht ... lauf von deinem Standpunkt aus nach rechts oben in eine Höhle **(Screenshot 61)** ...



Screenshot 61

... folge dort dem Weg weiter nach Norden in den nächsten Abschnitt. Hier erfährst du mehr über Substanzen und das Alte Volk **(Screenshot 62)** ...

Screenshot 62

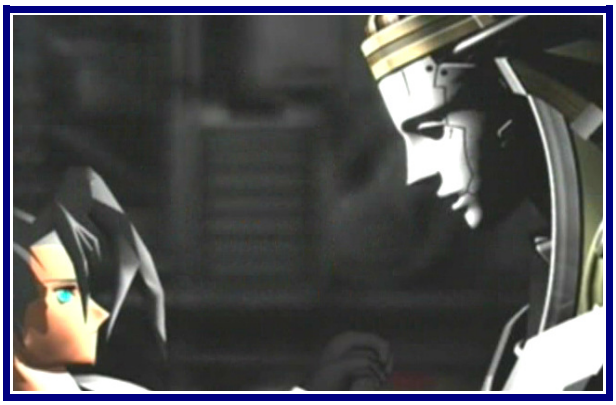
Am Reaktor angekommen, musst du Sephiroth in das innere des Reaktor´s folgen, wo du mehr über Hojo´s Experimente erfährst ... nach einer kurzen Video-Sequens kannst du dein Spiel Speichern was allerdings nicht von Nöten ist, da Cloud´s Geschichte fast vorbei ist ...

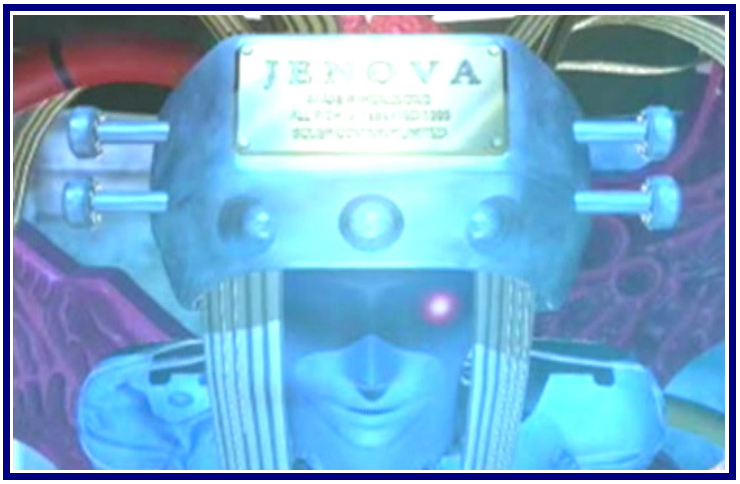
... lauf in der Shinra Villa die Treppen hoch und gehe dann weiter nach rechts ... hier befindet sich im unteren Schlafzimmer eine Geheimtür **(Screenshot 63)** ...

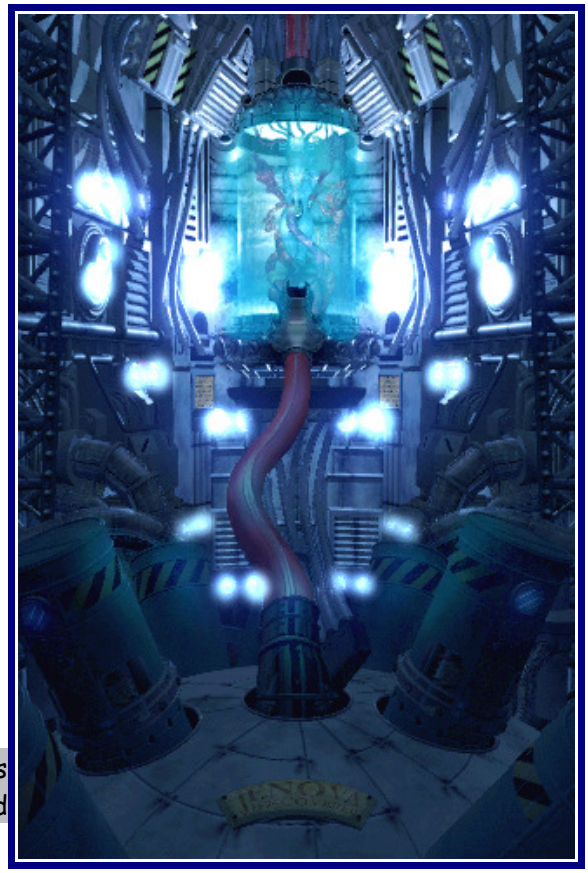
Screenshot 63

... folge dort dem Weg weiter nach unten in den Keller in eine Bibliothek, dort findest du auch Sephiroth der in alten Büchern über seine Entstehung liest. Sprich ihn kurz an und verlasse den Keller wieder ... sobald du Cloud wieder steuern kannst musst du erneut nach unten in die Bibliothek laufen, gehe nun nach Norden dort wirst du ihn finden. Doch Sephrioth dreht durch und verlässt das Haus ... folge ihm nach draußen wo er bereits das Dorf angezündet hat und die Bewohner Tötet ... Video-Sequens ...

Cloud ist fest entschlossen Sephiroth zu vernichten und folgt ihm zurück in den Reaktor ...
... Sequens ... Untersuche die schwer verletzte Tifa und gehe dann die Treppe nach oben in den Raum von Jenova ... Video-Sequens ... hier brechen die Erinnerungen von Cloud ab und du befindest dich wieder in der Gegenwart ...



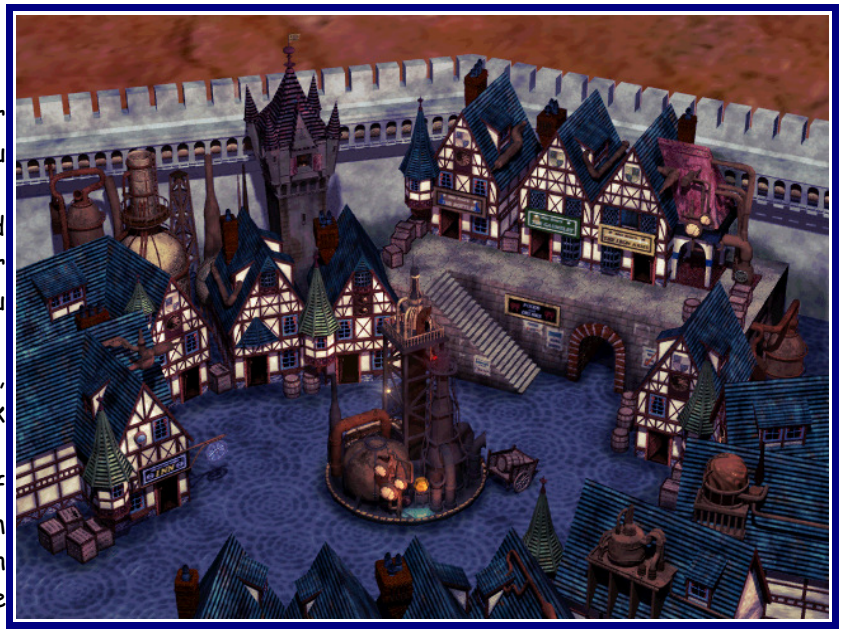




Links unten in dem Schrank kannst du ein **Megalexier** finden, es steht aber zu hoch ... untersuche den Schrank ein paar mal, Cloud wird dann davor treten und du bekommst den Gegenstand.

... lauf nun wieder nach unten, dort erhälst du das **PHS**, damit kannst du nun deine Truppe jeder Zeit ändern, jetzt kannst du die Stadt erkunden um noch ein paar Items zu finden und in den Läden neue Gegenstände zu erwerben ...

Kalm, die Stadt



Gehe zuerst in das kleine Haus ganz rechts, hier bei der Treppe ist eine Abstellkammer in der du ein **Äther** finden kannst.
Lauf dann in das Nordwestlichste Haus und Untersuche hier ebenfalls die Abstellkammer unter der Treppe, um wieder ein **Äther** zu finden.
Gehe als nächstes in das Haus rechts daneben, hier lässt sich im zweiten Stock, in dem Schrank wieder ein **Äther** finden.
Lauf nun in das nächste Haus daneben und lauf zunächst in den zweiten Stock um hier in einem Schrank ein **Wachsamkeit** zu finden. Gehe nun wieder nach Unten und gehe links die Wendeltreppe nach oben in den letzten Stock, hier kannst du in einer Schatzkiste die Waffe **Friedensstifter** entdecken.
Im Norden gibt es ein Objektladen, Substanlanden und ein Waffenladen ... wenn du nun alles erledigt hast, sprich mit dem Mann der nahe dem Stadteingang steht, er wird dir sagen das ein Mann mit schwarzen Umhang auf die Weide läuft. Verlasse dann die Stadt ...

Screenshot 64

Landkarte
... lauf hier nun nach Südosten auf die große Grasfläche **(Screenshot 64)**, den nächsten Ort kannst du nicht verfehlen, du erkennst ihn ja auch auf der Landkarte als kleinen Punkt ...

Tipp:
Ganz in der nähe von Midgar kannst du einen Maschinen Gegner finden der immer zu zweit auftaucht, er nennt sich „Getunter Auslöscher" (Screenshot 65) von ihm kannst du die momentan Stärkste Waffe für Barret Stehlen ... die Atomschere. Außerdem kannst du den Matrazauber für das Feindeskönnen bekommen.

Screenshot 65

Chocobo Bauernhof

Sprich hier gleich mit den Chocobos hinter dem Zaun **(Screenshot 66)**, nach einem kurzen Tanz bekommst du die **Substanz Choco/Mog** ... gehe dann in das Haus und Unterhalte dich mit der Familie, du brauchst nun einen Chocobo. Verlasse das Haus und betritt rechts daneben die Scheune, sprich hier mit Choco Billy und kaufe von ihm die **Substanz Chocobo Köder** **(Screenshot 67)** für 2000 Gil. Du solltest auch noch etwas Gemüse kaufen, wenn das Geld nicht reicht musst du noch etwas Kämpfen ... gehe dann wenn du alles hast auf die Landkarte zurück ...

Screenshot 66

Screenshot 67

Landkarte

... lege den Chocobo-Köder an und suche hier in der nähe des Bauernhofes ein paar Chocobo-spuren **(Screenshot 68)** ... lauf nun darauf herum bis es zu einem Kampf kommt, unter den normalen Monstern müsste sich nun auch mit etwas Glück ein Chocobo befinden **(Screenshot 69)**, greife den Chocobo auf keinen fall an. Gib ihm am besten ein Gemüse das du bei Choco Billy kaufen kannst, damit er nicht wegläuft. Vernichte dann schnell die übrigen Monster und wenn nur noch der Chocobo auf der Gegnerischen Seite steht hast du ihn Automatisch gefangen ...Reite nun mit dem Chocobo nach Südwesten zu dem Sumpf den du mit dem Chocobo überqueren musst, pass auf das du nicht über den Schatten der Schlange läufst **(Screenshot 70)** ... am Ende kannst du wieder absteigen und die Höhle betreten ...

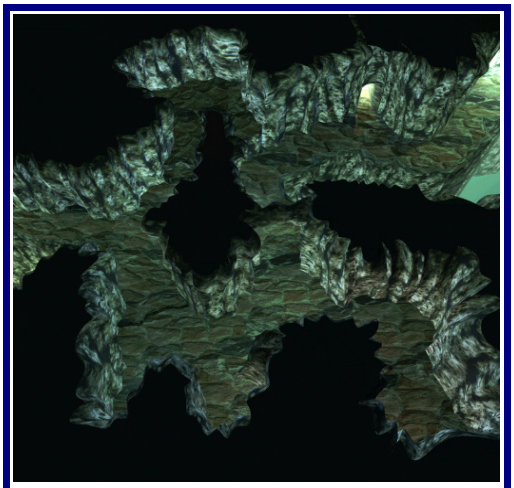
Screenshot 68

Screenshot 69

Screenshot 70

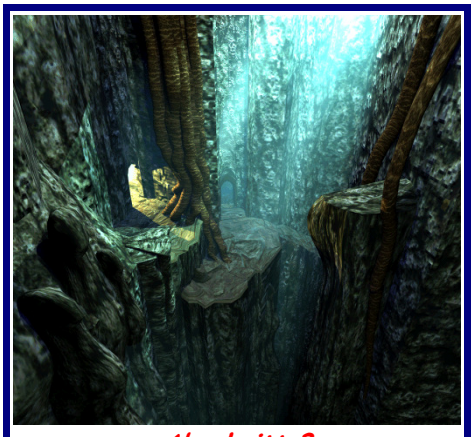
Die Mythril Minen

Im ersten Abschnitt kannst du unten rechts eine Schatzkiste mit einem **Geist** finden, lauf dann weiter oben rechts in den zweiten Abschnitt. Hier findest du rechts auf den Stufen ein **Äther** und eine Schatzkiste mit einem **Zelt**, außerdem kannst du links eine Liane hinauf klettern um die **Substanz Fernwirkung** zu finden. Gehe dann wieder zurück in den ersten Abschnitt und von dort weiter nach links in den dritten Abschnitt. Hier triffst du auf die Turks, nach diesen kurzen Gespräch **(Screenshot 72)** solltest du erst nach Norden in den vierten Abschnitt gehen. Dort kannst du eine Schatzkiste mit einem **Elixier** und ein **Hi-Trank** finden. Lauf nun wieder zurück in den dritten Abschnitt und verlasse links oben die Höhle.

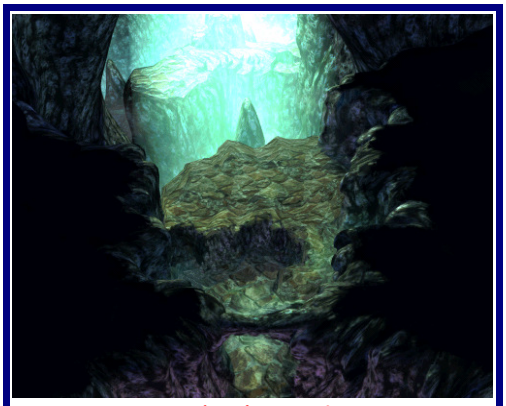


Abschnitt 1

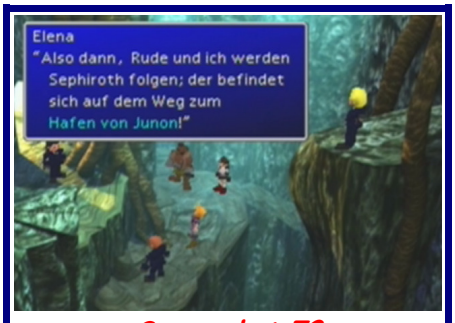
Abschnitt 2



Abschnitt 3



Abschnitt 4



Screenshot 72

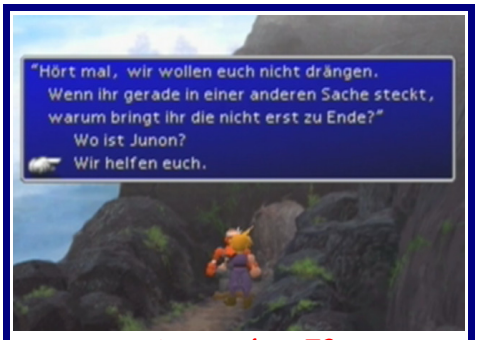
Landkarte

... lauf weiter nach Südwesten um dort den nächsten Ort zu finden ...

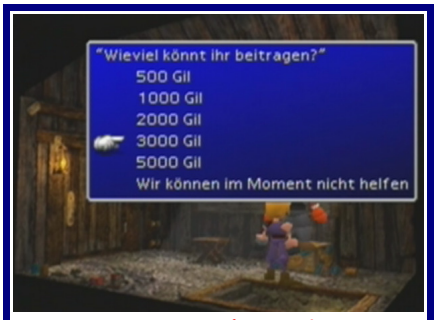
Fort Kondor

Abschnitt 1

Sprich hier im ersten Abschnitt mit dem Mann, der dir anbietet bei der Rettung von Fort Kondor zu helfen **(Screenshot 73)**, erst jetzt kannst du hier einige Dinge erledigen ...
Sprich erst mit dem Mann der an dem Tisch sitzt ruhe dich etwas aus, nun kannst du oben in dem Objektladen und Substanzladen dich etwas Aufrüsten.



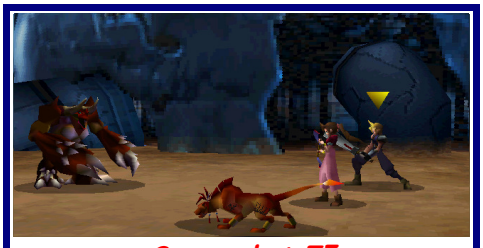
Screenshot 73



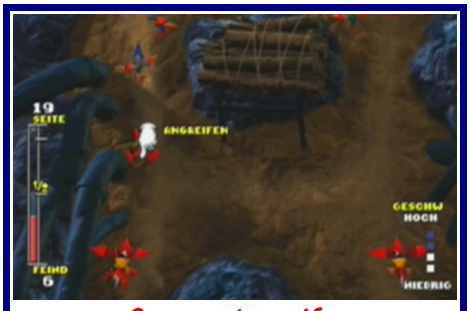
Screenshot 74

Bestreite nun hier den ersten Mini-Strategie-Kampf. Dazu musst du im ersten Abschnitt oben links die Treppe hoch gehen, dort triffst du einen Mann der etwas Geld verlangen wird **(Screenshot 74)**. Für das Geld kannst du dir dann Soldaten oder Kriegsmaschienen kaufen ... wie der Kampf abläuft brauch ich eigentlich nicht erläutern, da sich das von selbst erklärt ***(gehe aber vorher Speichern)*** ...
... vernichte zuerst die normalen Gegner und lasse den Anführe ***(das ist das letzte ganz große Monster)*** bis zur Hütte vordringen, hier kommt es dann zu einen Normalen Kampf **(Screenshot 75)** ... nach diesen Kampf bekommst du jede Menge Gil und die **Yagyriskklaue** ... Nachdem du alles erledigt hast, kannst du den Ort wieder verlassen.

Soldaten Kaufen



Screenshot 75



Gegner Angreifen

Landkarte

... lauf nun weiter nach Norden dort, kannst du bei dem nächsten Waldgebiet dein nächstes Truppenmitglied aufsammeln, dazu musst du aber die richtigen Antworten geben ... also Kämpfe hier im Wald gegen ein paar Monster, mit einer Wahrscheinlichkeit von etwa 1/10 wird ein Kampf ausgelöst indem du gegen ein Mysteriösen Ninja kämpfen musst **(Screenshot 76)**. Beeile dich aber mit dem Kämpfen, da er sonst davon rennt ... nachdem du ihn besiegt hast findest du dich mit ihm auf einer Wiese wieder, nach einem langen Dialog kannst du dich wieder bewegen, lauf nun zu Yuffie und untersuche sie ***(gehe nicht zu dem Speicherpunkt !!!)*** nun wirst du wieder in einen Kampf verwickelt und musst einige Fragen beantworten:

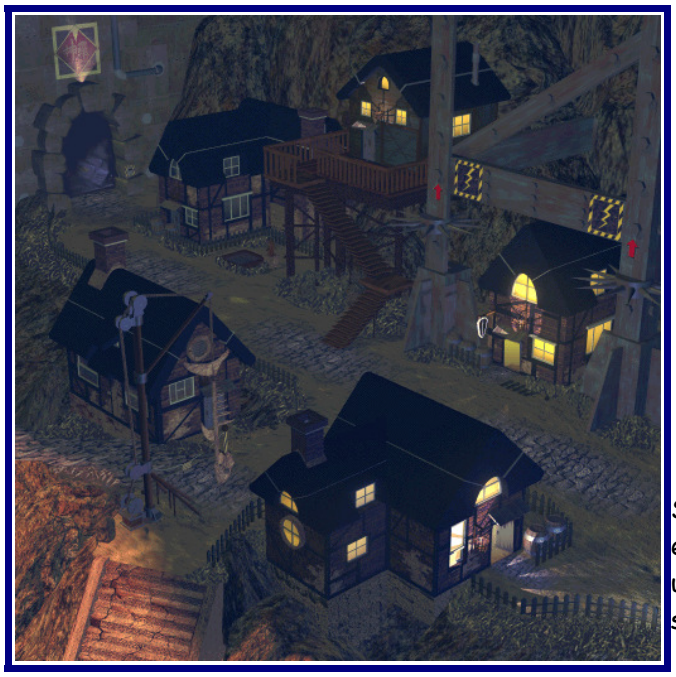
Screenshot 76

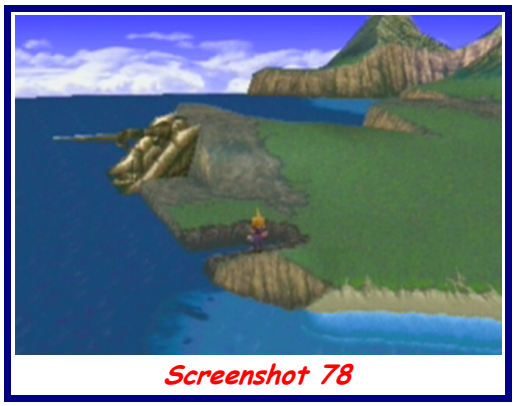
1) "Kein Interesse"
2) "... wie festgenagelt"
3) "Warte einen Moment!"
4) "... Richtig."
5) "... Beeil dich"

... nun sollte Yuffie in deiner Truppe sein ...

... lauf nun weiter nach Nordwesten an die Küste um zu deinem nächsten Ziel zu kommen **(Screenshot 78)** ...

Screenshot 77





Screenshot 78

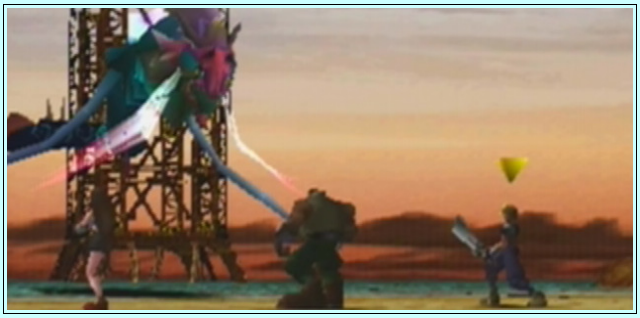
Dorf Junon

Sprich auch hier wieder mit den Leuten und rüste dich eventuell in dem Laden neu aus. Überprüfe deine Substanzen und lauf nun an den Strand und sprich hier mit Priscilla und schon greift das nächste Monster an ...

Taktik: **(hier wirken mal wieder nur Distanzwaffen, außer wenn du die Substanz Fernwirkung besitzt ... der Gegner kann ein Truppenmitglied in eine Blase einschließen, dann nehmen die HP des eingeschlossenen stetig ab und angreifen kannst du mit ihm auch nicht ... du musst dann sofort einen Zauber auf die Blase sprechen um sie zu zerstören ... greife mit mit Zaubern oder bei Barret mit normalen Attacken an ... pass aber auf deine HP auf da, wenn das Monnster vernichtet ist, es noch eine letzte Attacke startet die deiner Truppe min 100 HP schaden zufügt)**

Endgegner:

Name	Bottomswell
HP	2500
MP	100
EXP	550
AP	52
GIL	1000
Item	Power-Griff

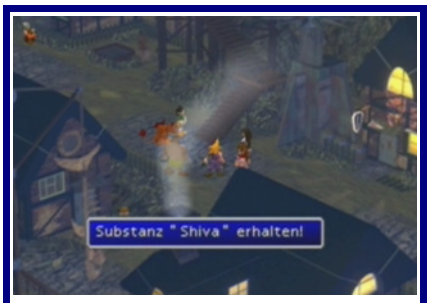


Nach dem Kampf ist Priscilla Bewusstlos und Cloud muss eine Mund zu Mund Beatmung machen **(Screenshot 79)**, drücke die Bestätigungstaste um Cloud´s Lunge zu füllen und drücke die Taste erneut wenn die Anzeige am höchsten ist, das ganze musst du ein paar mal machen bis sie wieder bei Bewusstsein ist.

Screenshot 79

Screenshot 80

Gehe dann zu dem Mann, der am Haus nahe des Eingangs des Dorfes ist **(Screenshot 80)**. Nachdem deine Truppe sich ausgeruht hat und Cloud wieder einmal die seltsame Stimme gehört hat, musst du das Haus wieder verlassen.



Screenshot 81

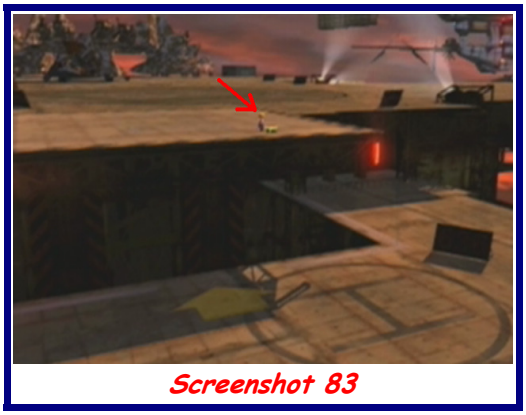
Gehe nach links zu der Treppe die zu Priscilla´s Haus führt, kurz darauf wird sie heraus kommen und dir als Dank die **Substanz Shiva** geben **(Screenshot 81)**.

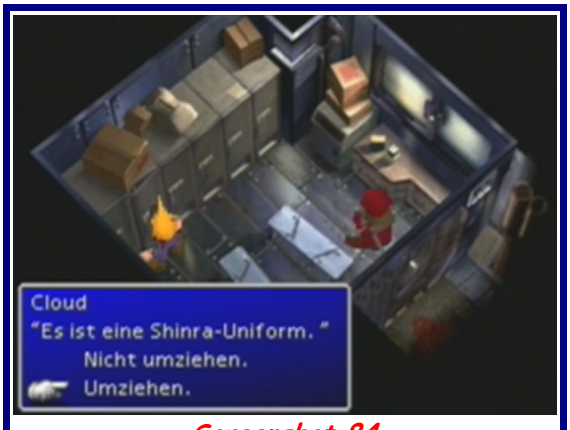
Screenshot 82

Nach einem weitern Gespräch musst du ihr folgen und dich mit ihr am Strand Unterhalten, sie wird dir nun zeigen wie man zu den Shinra kommt. Du musst nun eine Geeignete stelle finden um oben auf dem sichern Eisenträger zu landen **(Screenshot 82)** ... solltest du es nicht schaffen, kannst du es ja noch einmal probieren ...

Stützpunkt Junon

... wenn du oben angekommen bist musst du links den Pfeiler weiter nach oben klettern ... Video-Sequens ... lauf dann weiter nach Süden um zu einem Schaltpult für einen Aufzug zu kommen **(Screenshot 83)** den du betätigen musst.


Screenshot 83



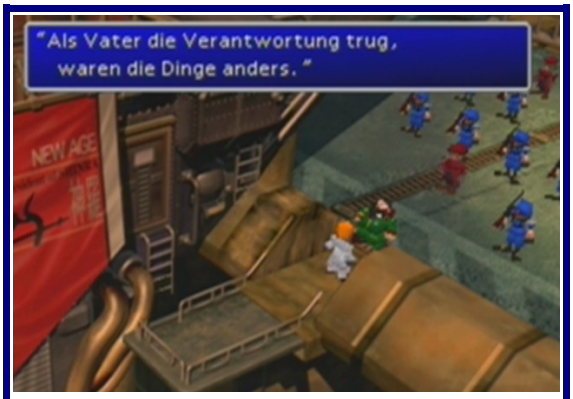
Screenshot 84

Lauf dann weiter nach Süden durch die nächste Tür. Hier wirst du gleich von einem Shinra abgefangen, lauf durch die obere Tür und ziehe hier die Uniform an **(Screenshot 84)** ... nun musst du die Begrüsung der Shinras etwas Üben, wenn du damit fertig bist kannst du den Raum wieder verlassen.

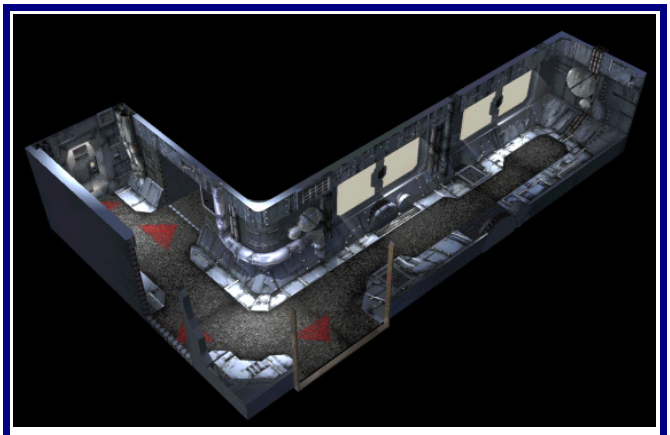
Video-Sequens ... Die Parade ist schon in vollem Gange, du musst nun dem Kommandanten durch eine Abkürzung folgen, sobald er dir ein Zeichen gibt musst du dich einreihen und den restlichen Soldaten folgen Jenachdem wie gut du bist, erhälst du verschiedene Belohnungen: ***(es ist aber äußerst schwer hier mehr 40 % zu bekommen)***

29% oder weniger	***Granate***
30-39%	***6xTrank***
40-49%	***6xÄther***
50% oder mehr	***5000 Gil***

... nach einer weitern Sequens **(Screenshot 85)** musst du wieder etwas üben, nachdem du auch das erfüllt hast solltest du dich erst einmal in Junon umschauen um noch ein paar Items abzustauben ...



Screenshot 85



Abschnitt 1.0

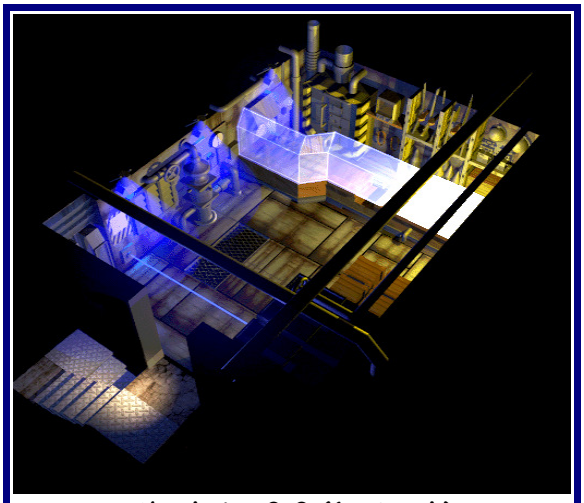
Lauf hier im ersten Abschnitt durch die unter linke Tür um in den Abschnitt 2.0 zu kommen ...

Abschnitt 2.0

... hier im zweiten Abschnitt kannst du drei Türen und eine Seidenkasse finden in die du gehen kannst. Gehe erst durch die Nördlichste Tür um zu Abschnitt 2.1 zu kommen ...

Abschnitt 2.1

... hier findest du einen Substanzladen der neue Substanzen hat. Verlasse den Laden dann wieder und gehe im Abschnitt 2 in die Seitenkasse, die gleich darunter liegt um zu Abschnitt 2.2 zu kommen ...

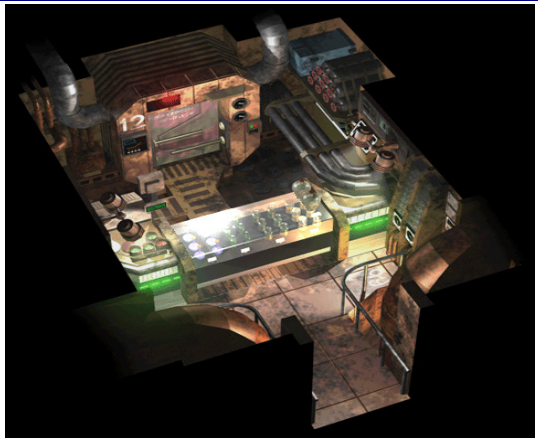


Abschnitt 2.2 (1. Stock)

... hier im ersten Stock findet du ein Waffenladen ... du dann kannst auch mal einen kurzen Abstecher nach unten in das Untergeschoß machen ...

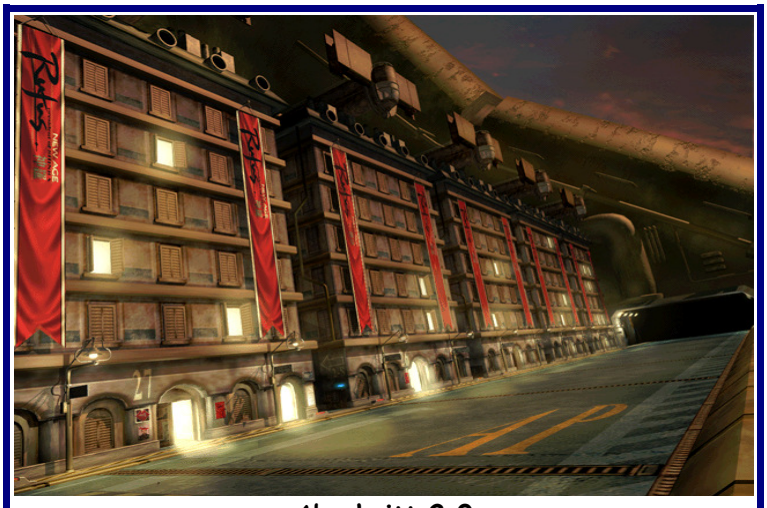
Abschnitt 2.2 (Untergeschoß)

... hier gibt es aber nicht zu finden und sehr gesprächig sind die Typen auch nicht, gehe dann wieder zurück zu Abschnitt 2.0 ... lauf dort dann gleich durch die nächste Tür um zu Abschnitt 2.3 zu kommen ...



Abschnitt 2.3

... hier findest du einen Objektladen ... gehe dann wieder in den Abschnitt 2.0 ...

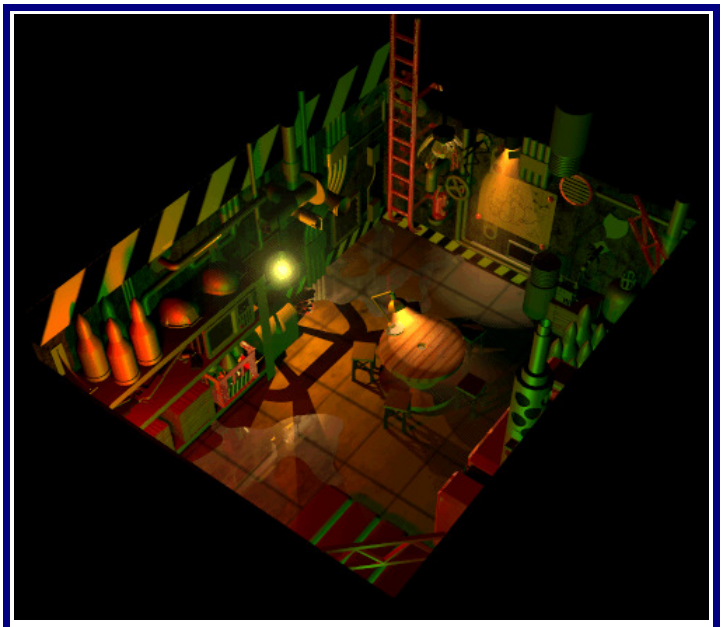


Abschnitt 2.0

... lauf nun weiter zu der nächsten und letzten Tür um zu Abschnitt 2.4 zu kommen ...

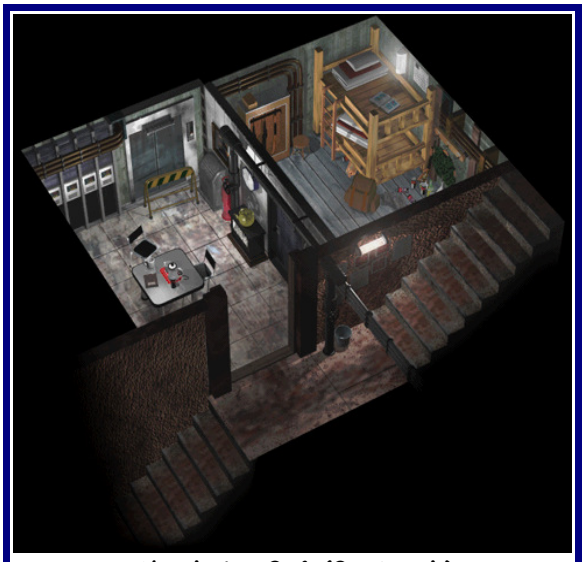
Abschnitt 2.4 (1. Stock)

... gehe hier im ersten Stock zu dem Shinra der versteckt hinter der Treppe steht, er wird die den Weg frei machen um in das Untergeschoß zu kommen ...



Abschnitt 2.4 (Untergeschoß)

... hier kannst du im Süden die **Substanz Feindeskönnen** finden, des weiteren kannst du dir hier dir noch ein paar Infos zu dem Game-play holen ... hast du dann alles erledigt gehet es wieder nach oben in den ersten Stock und von dort gleich weiter in den zweiten Stock ...

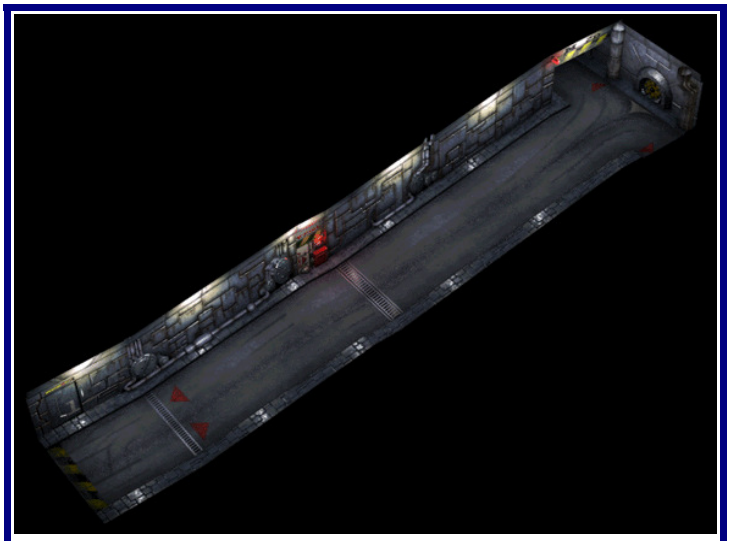


Abschnitt 2.4 (2. Stock)

... hier auf dieser Etage kannst du einen **1/35-Soldat**, ein **Geist** und ein **Glück** finden, hast du dann alles eingesammelt kannst du weiter nach oben in den nächsten Stock gehen ...

Abschnitt 2.4 (3. Stock)

... hier kannst du ein **Kraft** und ein **Wachsamkeit** finden, wenn du dann auch hier alles eingesammelt hast kannst du wieder zurück zu Abschnitt 2.0 gehen ... lauf dort weiter nach Süden in den nächsten Abschnitt ...



Abschnitt 4.0

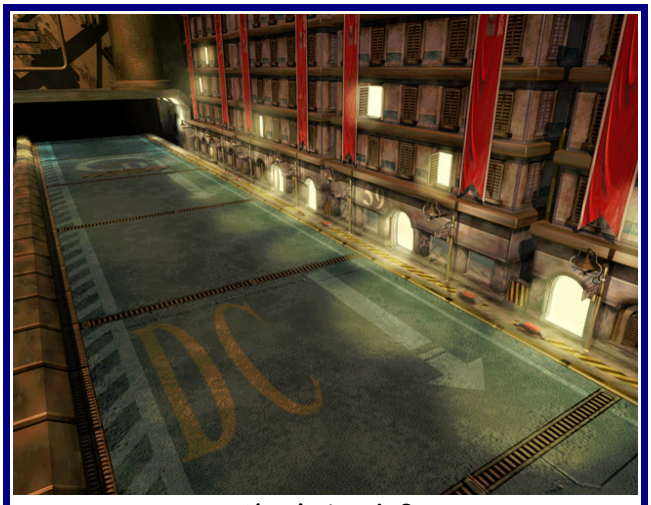
... auch hier gibt es nichts zu erledigen, lauf deshalb weiter oben links durch den Durchgang, um in den nächsten Abschnitt zu kommen ...

Abschnitt 3.0

... lauf weiter nach Nordwesten in den nächsten Abschnitt ...

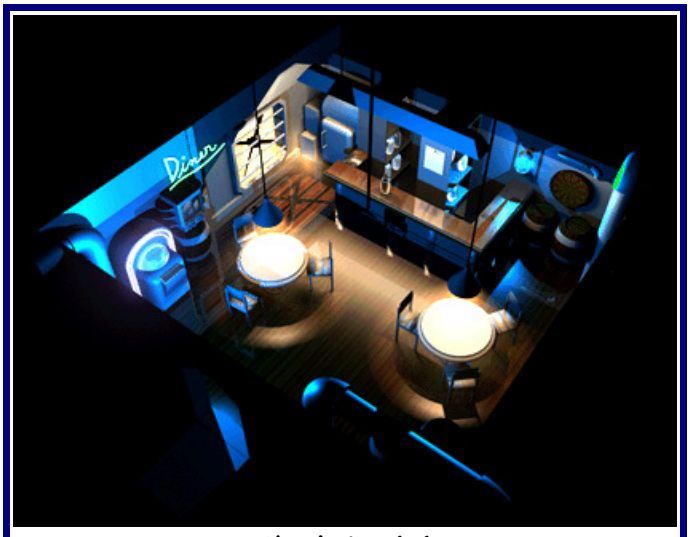
Abschnitt 5.0

... folge dem Weg weiter nach links in den nächsten Abschnitt ...

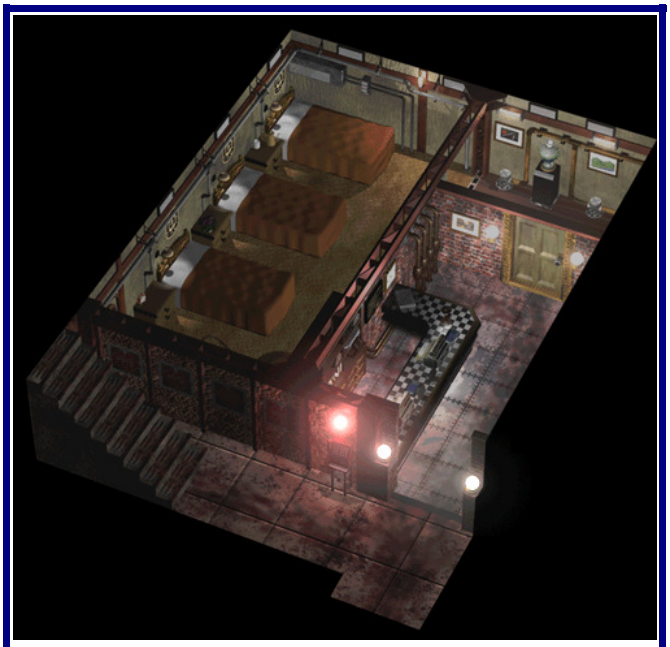


Abschnitt 6.0

... hier hast du vier Türen durch die du gehe kannst, die erste Tür bringt dich zu Abschnitt 6.1 ... dort gibt es aber nichts zu erledigen, gehe deshalb gleich durch die zweite Tür, dort findest du den Abschnitt 6.2 ...



Abschnitt 6.1



Abschnitt 6.2 (1. Stock)

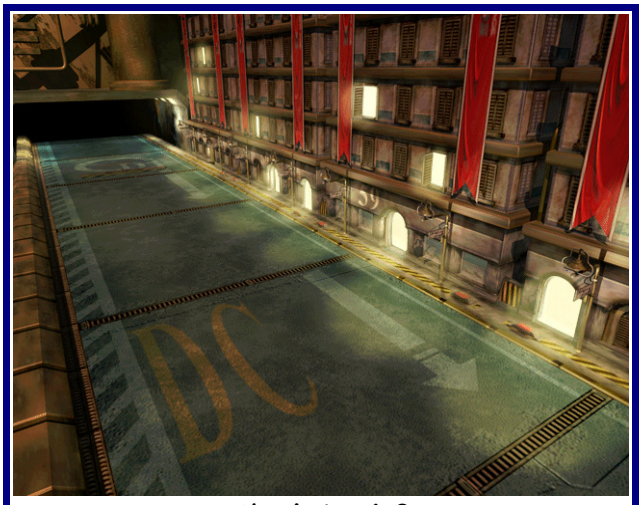
... hier kannst du dich Ausruhen und Speichern ... lauf dann weiter nach oben in den nächsten Stock ...

Abschnitt 6.2 (2. Stock)

... hier findest du einen weiteren Substanzladen, du solltest die Substanzen die Angeboten werden aber schon besitzen ... lauf dann weiter nach oben in den letzten Stock ...

Abschnitt 6.2 (3. Stock)

... hier findest du einen Zubehörladen der aber nur zwei Artikel anbietet ... gehe dann wieder zurück zu Abschnitt 6.0 ...



Abschnitt 6.0

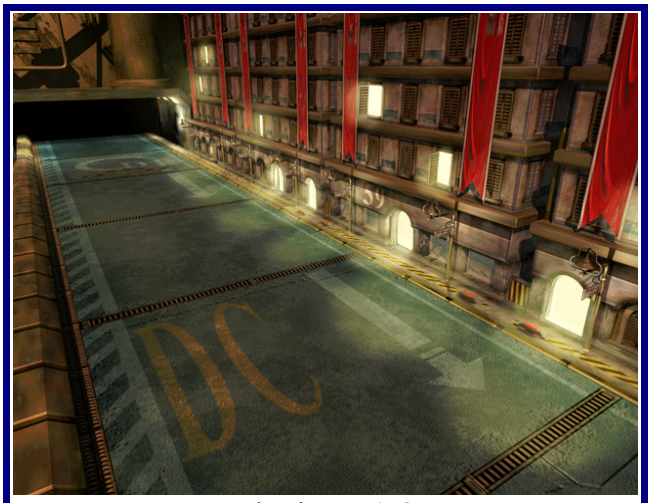
... weiter geht es nun durch die dritte Tür ...

Abschnitt 6.3 (1. Stock)

... hier kannst du ein **Geschwindigkeit** finden, lauf dann weiter nach oben in den nächsten Stock ...

Abschnitt 6.3 (2. Stock)

... hier findest du wieder ein **1/35 Soldat**, mehr gibt es hier nicht ... gehe wieder zurück zu Abschnitt 6.0 ...



Abschnitt 6.0

... lauf nun noch durch die letzte Tür ...

Abschnitt 6.4

... hier findest du einen Waffenladen der aber nur alte Waffen besitzt die du auch schon haben müsstest. Verlasse den Laden dann wieder ...

... wenn du nun alles erledigt hast solltest du im Abschnitt 6.0 weiter nach Norden laufen um zu dem Schiff zu kommen mit dem Rufus das Meer Überqueren will, hier musst du auch noch die Abschiedszeremonie abhalten **(Screenshot 86)** ...

Screenshot 86

... folge hier den Befehlen des Kommandanten und jenachdem wie du dich anstellst bekommst du wieder ein paar Belohnungen: ***(es sollte kein Problem sein hier mehr als 100 % zu bekommen, dennoch solltest du gut überlegen welches der Items du gebrauchen oder später auch kaufen kannst, ich würde dir raten die HP Plus Substanz oder die Waffe Superstehler anzustreben ... aber die HP Plus Substanz ist wohl etwas wertvoller als die Waffe)***

0-50%	***Silberbrille***
60-90%	***HP Plus Substanz***
100% oder höher	***Superstehler***

... folge nach der Sequens Rufus und Heidegger auf das Schiff um Sephiroth zu finden ...

Das Frachtschiff

Screenshot 87

... unten links in der Ecke kannst du eine Schatzkiste mit einem Äther finden **(Screenshot 87)** ... hier auf dem unteren Deck ist Yuffie und Aeris, die verkleidet sind, sprich mit den beiden und gehe dann hoch auf das obere Deck ... Hier findest du Tifa rechts auf dem Hochstand, Red XIII links in der nähe des Speicherpunktes ... wenn du mit ihnen gesprochen hast, musst du wieder auf das untere Deck und dort mit Aeris sprechen ... sie wird nach Barret Fragen, sobald das geschehen ist musst du wieder nach oben. Lauf nun nach Südwesten an Red XIII vorbei, in das nächste Bild ... hier wirst du Barret finden der gerade die Shinra Belauscht **(Screenhsot 88)** ... nachdem ein Alarm ausgelöst wurde musst du vor zu deinen Leuten, stelle hier eine Truppe zusammen und gehe wieder unter Deck ...

Screenshot 88

... unten kannst du noch eine **Alle Substanz** zwischen den Kisten finden. Vor der Nördlichen Tür liegt ein Matrose der noch nicht ganz Tot ist und dich Angreifen wird ... stehle hier von diesen Gegnern das Zubehör **Shinra Beta** und rüste dich eventuell damit aus ... gehe dann weiter durch die Tür, lauf dann links die Leiter nach oben. Folge dort dem Weg weiter zu einer Schatzkiste mit einem **Windschwert**, nun kannst du dich unten dem Endgegner stellen ...

Taktik: **(viel gibt es hier nicht zu sagen, es ist ein schwerer Kampf setzte deine stärksten Zauber und Aufruf Substanzen ein, auch deine Limit´s solltest du hier verwenden ... pass aber auf deine HP auf und Heile dich rechtzeitig um nicht das Zeitliche zu segnen)**

Endgegner:

Name	**Jenova-Geburt**
HP	**4000**
MP	**110**
EXP	**680**
AP	**64**
GIL	**800**
Item	**Weißer Umhang**

... Sequens ... bevor du den Raum verlässt solltest du noch die **Substanz Ifrit** einsammeln ...

Costa Del Sol

... Sequens ... verlasse die Anlegestelle ... Sequens ... lauf über die Brücke und gehe oben in die Villa, lauf hier weiter in den Keller ... dort kannst du eine Schatzkiste mit einem **Feuerring** finden, des weiteren liegt hier noch ein **Motor-Drive** und ein **Kraft**, gehe dann wieder nach oben und sprich mit dem Schlafenden Mann ***(du musst ihn mehrere male Ansprechen)*** und Frage ihm nach dem Preis der Villa ... 300.000 ist zwar ganz schön viel aber später wenn du genug Geld hast solltest du sie vielleicht Kaufen ... verlasse dann die Villa wieder ...
Gehe dann etwas weiter rechts in die Baar hier kannst du links bei dem Mann noch etwas Einkaufen **(Screenshot 89)** ... draußen auf dem großen Platz kannst du Red XIII sehen, gehe doch mal zu den Ball und beschieß ihn !!
Kaufe die rechts bei dem Objektladen auf jeden fall noch ein paar „Weich", die wirst du noch brauchen.
Sprich dann noch mit Hojo der am sich am Strand Sonnt, sollte er nicht da sein dann ist das auch nicht so schlimm, du bekommst von den Frauen am Strand auch ein paar Infos ... verlasse dann das Dorf ...

Screenshot 89

Landkarte (Bild 1)

... lauf nach Südwesten, dort wirst du einen Bergpfad finden den du weiter folgen musst ...

Landkarte (Bild 2)

... am ende des Pfades kommst du zu einer Höhle, naja eigentlich ist es keine, das ist ein Pfad der über den Berg zu einem Mako Reaktor führt ...

Mt. Corel

Abschnitt 1

Abschnitt 2

... folge dem Weg durch Abschnitt 1, sprich noch mit dem Verletzten Mann um ein paar Infos zu erhalten ... durchquere dann auch den zweiten Abschnitt um zu einem Mako Reaktor zu kommen ... ***(sollten dir auf deinem Weg das Monster Kronpiltz begegnen dann nutzte die Gelegenheit ein paar Turbo-Äther zu Stehlen)***

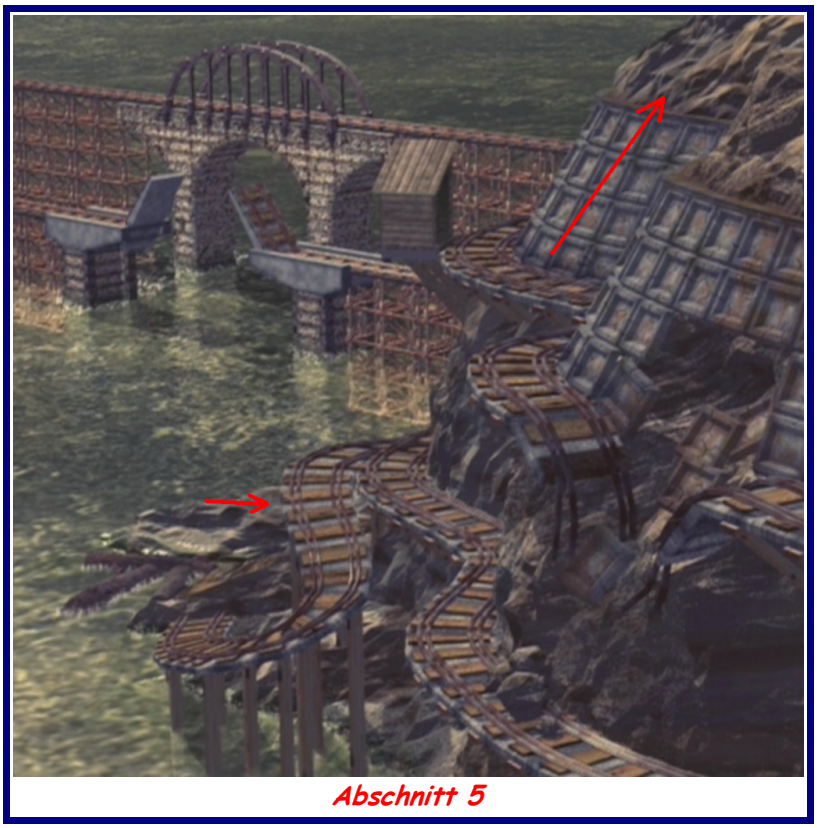
Abschnitt 3

... lauf im Abschnitt 3 die Treppen nach unten und folge den Schienen nach Süden in den nächsten Abschnitt ...

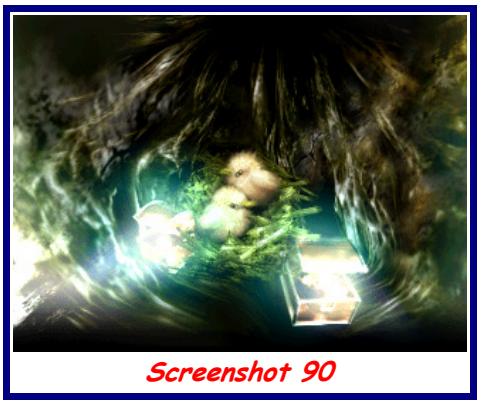
Abschnitt 4

Lauf im Abschnitt 4 auf den Schienen weiter bis in den nächsten Bereich. Hier in Abschnitt 5 kannst du gleich zu beginn einen Speicherpunkt finden. Lauf dann weiter bis zu der ersten Gabelung der Schienen, schlage zuerst den oberen Weg nach rechts ein ... unterwegs wird das Schienengerüst zusammenbrechen und du stürzt in die Tiefe, halte hier die Richtungstaste nach rechts gedrückt und betätige die „Kreistaste" so schnell du kannst um, beim wieder hoch klettern an einen **Sternenanhänger** zu kommen. Wenn du wieder oben bist geht es weiter nach rechts zu einer Schatzkiste in der du die Waffe **2x-Maschinenge.** findest ... lauf nun wieder zurück zu der Gabelung und gehe die unteren Schienen nach rechts weiter. Auch hier wird unterwegs das Gerüst wieder nachgeben, halte die Richtungstaste diesesmal nach links gedrückt und betätige wieder die „Kreistaste" so schnell du kannst ... beim hoch klettern kannst du jetzt einen **Zauberstab** mitnehmen. Folge dann dem Weg weiter bis zur nächsten Gabelung, lauf hier zunächst nach links hoch um dort ein Turbo-Äther zu finden. Gehe dann weiter nach links und das Gerüst stürzt ein letztes mal zusammen, wenn du schon die beiden Items geborgen hast, dann kannst du gleich die Kreistaste drücken um erst gar nicht runter zu fallen ... am ende findest du dort noch die Substanz Verwandeln. Lauf nun wieder zu der Gabelung und gehe hier weiter nach rechts oben in den Abschnitt 6.

Abschnitt 5

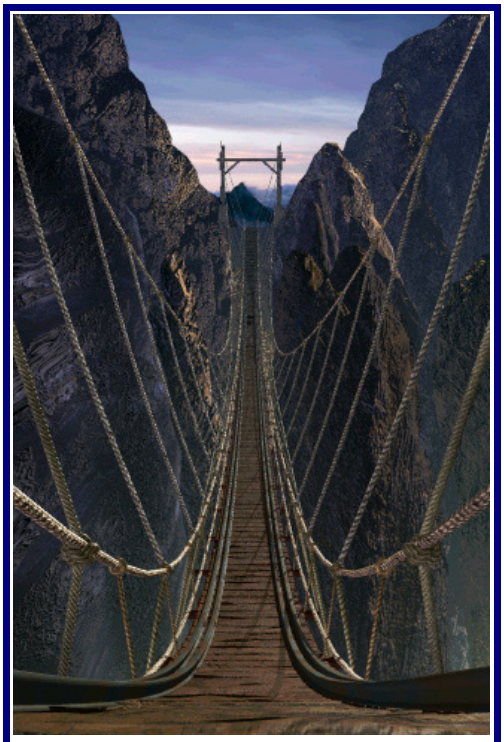


Abschnitt 5



Screenshot 90

Abschnitt 6



Abschnitt 7

... Lauf hier im Abschnitt 5 weiter nach rechts bis du an dem kleinen Holzhäuschen vorbei bist, hier kannst du rechts den Berghang nach oben klettern. Dort findest du ein Vogelnest **(Screenshot 90)**, entscheide dich das Juwel zu nehmen ... kurz darauf beginnt ein Kampf der aber sehr einfach ist, danach bekommst du **10 x Phönix-Feder**.
Gehe nun in die kleine Holzhütte und betätige dort einen Schalter um die Zugbrücke herunter zu lassen, dann musst du wieder zurück in den 4 Abschnitt. Lauf hier zu der letzten Gabelung und schlage den unteren Weg nach rechts ein um wieder in den Abschnitt 5 zu kommen ... folge den Schienen nun weiter bis zu einer weiteren Gabelung, gehe zuerst nach links unten um dort in den Abschnitt 6 zu gelangen. Dort findest du in einer Schatzkiste ein **Zelt**, außerdem liegt hier noch ein **Geist** und ein **Kraft** auf der Erde. Verlasse dann die Höhle wieder und gehe zurück zu der Gabelung, lauf hier nun weiter nach Südosten um in den Abschnitt 7 zu kommen ... folge hier dem Weg weiter bis in das Dorf Corel ...

Nord Corel

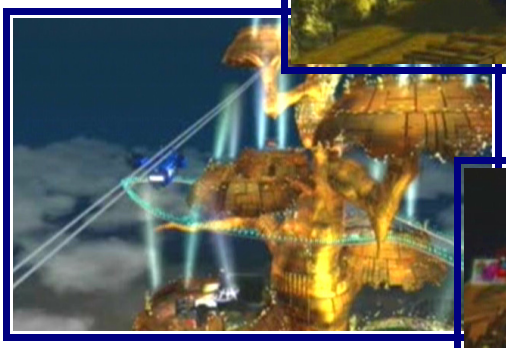
Lauf hier im ersten Abschnitt weiter nach Süden ... Sequens **(Screenshot 91)** ... wie du ja bemerkt hast ist dieser Ort die Heimat von Barret, sehr Willkommen ist er aber nicht. Lauf dann weiter zu Barret und sprich mit ihm, er wird sich aus dem staub machen ... nun solltest du mit allen Bewohnern sprechen, höre dir ihre Geschichten an um mehr Informationen zu bekommen ... ***(unten rechts kannst du auf die Landkarte um zu Speichern oder etwas zu Kämpfen, das brauchst du aber nicht)*** nachdem du dann auch die Läden nach Brauchbaren Items und Waffen durchstöbert hast kannst du unten links in den nächsten Bereich gehen. Hier findest du eine Seilbahn die dich, nach einer Sequens **(Screenshot 92-94)** zu deinem nächsten Ziel bringen wird ... Video-Sequens ...

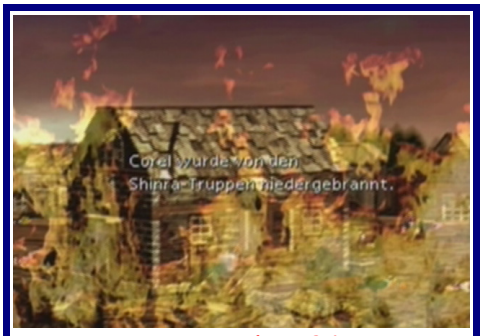
Screenshot 91

Screenshot 92

Abschnitt 1

Screenshot 93





Screenshot 94